

ЛОТ 1.

Перечень учебных дисциплин, междисциплинарных курсов, профессиональных модулей, при реализации которых будет использоваться планируемое к закупке учебно-производственное оборудование:

Мастерская 4 - 3D моделирование для компьютерных игр Лабораторно-практические работы

09.02.03 Программирование в компьютерных системах:

ОП.04 Информационные технологии;
МДК.03.02 Инструментальные средства разработки программного обеспечения;
ОП.18 Проектирование и разработка веб приложений;
МДК.04.02 Графический дизайн.

09.02.01 Компьютерные системы и комплексы:

ОП.05 Информационные технологии;
ОП.20 Проектирование и разработка веб-приложений;
ОП.14 Программное обеспечение компьютерных сетей и Web-серверов.

Мастерская 5 – Графический дизайн

54.02.01 Дизайн (по отраслям):

ОД.02.06. Информационные технологии;
МДК.01.01. Дизайн проектирование;
МДК.01.02. Средства исполнения дизайн проектов.

54.01.20 Графический дизайн:

ОП.01 Основы материаловедения;
ПМ.02 Создание графических дизайн – макетов;
МДК.02.01 Фирменный стиль и корпоративный дизайн;
МДК.02.02 Информационный дизайн и медиа;
МДК.02.03 Многостраничный дизайн;
МДК.02.04 Дизайн упаковки Разработка дизайна фирменного стиля;
ПМ.03 Подготовка дизайн – макета к печати (публикации);
МДК.03.01 Подготовка дизайн - макетов к печати в типографии, к публикации;
МДК.01.02 Проектная графика.

Планируемые новые лабораторные работы и практические занятия в рамках основных профессиональных программ:

Мастерская 4 - 3D моделирование для компьютерных игр Разработка виртуальной и дополненной реальности

09.02.03 Программирование в компьютерных системах:

ОП.04 «Знакомство с интерфейсом Unity. Разработка интерактивной 3D-модели»,
«Создание сцен с управляемыми персонажами»,
ОП.04 «Устройства виртуальной и дополненной реальности: основные характеристики,
подключение и настройка оборудования»;
ОП.05 «Знакомство с интерфейсом Unity. Разработка интерактивной 3D-модели»,
«Создание сцен с управляемыми персонажами».

09.02.01 Компьютерные системы и комплексы:

МДК.02.02 «Подбор и конфигурирование оборудования виртуальной и дополненной
реальности»;
МДК.03.01 «Техническое обслуживание оборудования виртуальной и дополненной
реальности. Возможные неисправности оборудования и способы их устранения»;
МДК.04.01 «Устройства виртуальной и дополненной реальности: основные
характеристики, подключение и настройка оборудования»

Мастерская 5 – Графический дизайн

54.02.01 Дизайн (по отраслям):

ОД.02.06. Информационные технологии;
МДК.01.01. Дизайн проектирование.

54.01.20 Графический дизайн:

МДК.02.02 Информационный дизайн и медиа;
МДК.02.03 Многостраничный дизайн;
МДК.02.04 Дизайн упаковки.