

4 СЕМЕСТР (дискуссии 1-3)

Дискуссия 1

ПУТЕШЕСТВИЕ – ЭТО ШОК, СТРЕСС

Путешествие открывает новых друзей и избавляет от предрассудков, считал Александр Дюма. И это правда. Но ведь чтобы избавиться от этих самых предрассудков, придётся столкнуться со всяческими неожиданностями. И по большому счёту, путешествие в незнакомые места – это шок, стресс. Даже когда из суматошного города перебираешься на мирную природу, порой приходится нелегко. Роковая ошибка туриста – думать, что стоит лишь оказаться в избранном месте – и сразу начнётся отдых. **Как бы не так...**

Единственный комар, залетевший в комнату, может свести с ума. Незнакомая кухня вызывает странные реакции желудка. Нужные вещи постоянно теряются. И нарядные пейзажи блекнут из-за **дурацких** мелочей. Это оставшийся без привычных занятий организм капризничает на новом месте. А ведь существуют ещё всякие незнакомые порядки и связанные с ними курьёзы.

Но, поскольку ездить и смотреть мир всё-таки хочется, с неожиданностями приходится мириться, а во многих случаях можно, как говорится, **соломку подстелить**. И вот три общих совета, глубоко выстраданных нашими путешественниками.

Совет первый. Если вы действительно хотите отдохнуть, не планируйте частых переездов из одного места в другое: первые три дня человек обживает новое пространство и лишь потом начинает чувствовать себя комфортно. Частые переезды подходят лишь опытным путешественникам и натурам с выраженной склонностью к бродяжничеству. Всем прочим людям за время короткого отпуска (именно таков обычно зимний отпуск – 7-14 дней) не стоит менять место жительства больше одного раза.

А если хочется динамики, можно ездить **сколь** угодно далеко по окрестностям, но затем возвращаться в свою гостиницу.

Совет второй. Разузнайте возможно больше о стране, не поленитесь **вытрясти** душу из своих турагентов, но выясните, что

там едят, как одеваются, нужны ли чаевые, каковы развлечения, цены на прокат нужных вам предметов и пр.

Совет третий. Если вы едете на курорт, придумайте себе любимое занятие на природе, даже если у вас его нет. Потому что тот, кто не пьяница, не йог и не занимается медитацией, не умеет даже короткое время ничего не делать и, чувствуя себя неприкаянным, начинает беспокоиться по пустякам, то есть нормально не отдыхает.

Задание 1. Переведите текст, обращая особое внимание на слова, выделенные жирным шрифтом.

Задание 2. Прочитайте текст и найдите ответы на следующие вопросы.

1. Любите ли вы путешествовать?
2. Какое самое интересное путешествие вы уже совершили?
3. Почему это путешествие вам запомнилось больше всего?
4. Многие считают, что путешествие – это шок, стресс, а как считаете вы?
5. Что вам нравится больше: «суматошный город» или «мирная природа»?
6. Как вы относитесь к традициям в незнакомой стране?
7. Стоит ли мириться с неожиданностями в путешествии или стоит их предвидеть? Почему?
8. Какие советы вы дадите начинающему туристу?
9. В какие туристические фирмы вы обращаетесь, если хотите совершить поездку?
10. Какие вопросы вы задаёте администратору, чтобы как можно больше узнать о стране, куда вы едете отдыхать?
11. Как вы любите отдыхать?

Задание 3. Напишите советы, которые вы дадите русским друзьям, если они захотят побывать в вашей родной стране?

Дискуссия 2

«ОТ УВЛЕЧЕНИЯ... ДО БОЛЕЗНИ» - о компьютерных играх

У любого человека есть **увлечения**. Увлечения могут быть разными. Иногда они становятся популярными, охватывают огромное число людей, например компьютерные игры и Интернет. Первые компьютерные игры были разработаны в 50-60-х годах XX-ого века: симулятор ракеты (1942г.), «крестики-нолики» (1952) и др.

Сегодня увлечение компьютерными играми приняло характер эпидемии. Компьютерная **зависимость** – одна из многих проблем, не имеющих **очевидного** решения. Не существует ни **убедительного** описания симптомов «болезни», ни статистических данных о её распространённости среди геймеров.

Специалисты-психологи **убеждены**, что компьютерные игры приносят психическому здоровью серьёзный **вред**. «Главной опасностью компьютерных игр является возможность **возникновения** психологической зависимости, – говорят они. – Человек начинает **нуждаться** в продолжении игры. Игра – это обучающая модель. Игрок **приобретает** опыт, который затем может применить в жизни. **Насилие** становится нормальной категорией психологии поведения. Разум **требует** новых **ощущений**: за психологической зависимостью может последовать химическая».

Специалисты-медики **полагают**, что у людей, **чрезмерно** увлечённых компьютерными играми, происходят изменения в головном **мозге** – **на клеточном уровне**. У них **снижается** активность лобной доли коры головного мозга, которая **отвечает** за эмоции и импульсивность. Особенно **это касается** увлечённых играми со сценами **жестокости** и насилия.

Геймеры вред игр **признают** с оговорками.

Перекрывать **доступ** к играм не является решением проблемы. Игры действуют не только негативно – они **развивают** быстроту реакции и скорость мысли, **настойчивость** и **целеустремлённость**, даже **ловкость**. Игры через Интернет помогают **подучить** английский и **расширить круг** своих знакомых. Главное в компьютерных играх – **соблюдать меру**.

Игнорировать «зависимость» нельзя. Её необходимо изучать, так как геймеры – **весомая** часть нашего общества. **В конце концов**, на Земле строится постиндустриальное общество, управляемое по **сетевым** принципам, и жить в нём будут люди XXI века.

Задание 1. Переведите текст, обращая особое внимание на слова, выделенные жирным шрифтом.

Задание 2. Прочитайте текст и найдите ответы на следующие вопросы.

1. Что такое азарт?
2. Чем опасны азартные игры?
3. Что думают специалисты в области психиатрии о возникновении азарта?
4. Кто чаще подвержен азарту?
5. Какова, по мнению психиатров, главная опасность компьютерных игр?
6. Действительно ли азартные игры – «чума» XXI века?
7. Распространены ли в вашей стране азартные игры? Какие?
8. Можно ли считать спортивные лотереи азартной игрой?
9. Где грань между развлечением, увлечением и болезнью?
10. Знаете ли вы, какие законы об азартных играх существуют в вашей стране и в России?

Задание 3. Выполните письменно задание.

Что вы думаете об увлечении людей компьютерными играми? Напишите, с какими положениями статьи вы согласны, а с какими вы не можете согласиться. Аргументируйте свой ответ.

Дискуссия 3

ПОЧЕМУ МУЖЧИНЫ НЕНАВИДЯТ БЫТЬ НЕПРАВЫМИ?

Вы и ваш муж (друг) едете на машине. Если верить карте, вы должны были бы приехать уже полчаса назад. Совершенно ясно,

что ваш спутник **заблудился**. Вы понимаете, что он не знает, куда едет. Ясно также, что вы уже опаздываете. Вы **робко** спрашиваете его: «Дорогой, почему бы нам не остановиться и не узнать, как проехать?» И к вашему удивлению, ваш спутник отвечает вам с **раздражением**: «Я знаю, куда еду, не **указывай** мне».

Ну что, знакомая история? Почему так происходит? Просто мужчины **ненавидят** быть неправыми. Мужчины часто неверно **истолковывают** предложения, советы, реакции своих жён и подруг и **воспринимают** их как критику. Например, она говорит: «Любимый, почему бы тебе не остановиться и не спросить дорогу?», а он слышит: «Ты **глупец**. Ты заблудился. Тебе нельзя **доверять**». Она говорит: «Может быть, если ты поговоришь с шефом и объяснишь ему ситуацию, он перенесёт сроки твоего проекта», а он слышит: «Ты **неудачник**. Ты ничего не можешь сделать вовремя».

Задание 1. Переведите текст, обращая особое внимание на слова, выделенные жирным шрифтом.

Задание 2. Прочитайте текст и найдите ответы на следующие вопросы.

1. Какая ситуация описывается в тексте?
2. Как часто происходят с вами такие истории?
3. Как вы ведёте себя в подобных ситуациях?
4. Может ли быть взаимопонимание между женщиной и женщиной?
5. Согласны ли вы с мнением, что мужчины ненавидят быть неправыми?
6. Считаете ли вы описанную ситуацию типичной для мужчин?
7. Почему мужчины не любят советов и воспринимают их как критику?
8. Характерна ли такая реакция на совет для женщин?
9. Чем, по вашему мнению, совет отличается от упрёка?

Задание 3. Выполните письменно задание.

Какие советы по поведению в ситуациях, описанных в статье, вы можете дать?