Министерство образования и науки Российской Федерации

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Новгородский государственный университет имени Ярослава Мудрого» Политехнический институт

Кафедра художественной и пластической обработки материалов

УТВЕРЖДАЮ Дирентор ИПТ // А.Н. Чадин « W » 0 / 2017 г.

ИСТОРИЯ И ТЕОРИЯ ДИЗАЙНА

Учебный модуль по направлению подготовки 54.03.01 – Дизайн (Профиль – Графический дизайн)

Рабочая программа

Разработал доцент кафедры ХПОМ
Принято на заседании кафедры ХПОМ Протокол № <u>5</u> от <u>03 03</u> 2017 г.
Заведующий кафедрой ХПОМ Е.Г.Бердичевский 2017 г.

1 Цели и задачи учебного модуля «История и теория дизайна»

Целью учебного модуля «История и теория дизайна» является: сформировать у будущих дизайнеров основополагающие знания об эволюции дизайна, этапах его развития, о выдающихся теоретиках и практиках промышленного искусства, о связи дизайна с социально-экономическими процессами в обществе. На основе учебного модуля должны быть сформированы компетенции, определяющие как проектную культуру, так и профессионализм дизайнера.

Задачами учебного модуля являются повышение эрудиции студента в вопросах истории, теории и сущности дизайна. На конкретном историческом материале нужно продемонстрировать борьбу и преемственность концепций, стилей, тенденций в дизайне, а также смену парадигм и общественных требований к дизайнерской деятельности. В модуле должно быть рассмотрено и проанализировано творчество выдающихся промышленных художников, конструкторов, проектантов.

2 Место учебного модуля «История и теория дизайна» в структуре ОП направления подготовки «Дизайн»

Учебный модуль «История и теория дизайна» относится к дисциплинам вариативной части ОП ФГОС ВО.

Для освоения модуля студенты используют знания, умения, компетенции, сформированные в таких модулях как «История искусств», «Техника графики», «Проектная графика», «Культурология». С этими модулями рассматриваемый модуль «история и теория дизайна» находится в непосредственной логической и содержательной взаимосвязи. К «входным» знаниям, умениям, необходимым для качественного усвоения настоящего модуля, являются знания общих закономерностей развития культуры и искусств, знание основных стилей в искусстве, этапы развития проектной и художественной графики, культурный контекст художественного творчества.

Освоение данного модуля необходимо как предшествующее для последующего изучения таких модулей как «Дизайн-проектирование», «Компьютерные технологии в дизайне», «Дизайн и рекламные технологии», «Организация проектной деятельности», а также выполнение ВКР и прохождение итоговой государственной аттестации.

3 Требования к результатам освоения учебного модуля «История и теория дизайна»

В результате освоения учебного модуля «История и теория дизайна» у студента должна сформироваться компетенции

OK-2 - способностью анализировать основные этапы и закономерности исторического развития общества для формирования гражданской позиции.

ОК-10 – способность к абстрактному мышлению, анализу, синтезу.

В результате освоения учебного модуля студент должен знать, уметь, владеть:

Код	Уровень	Знать	Уметь	Владеть
компетенции	освоения			
	компетенции			
OK-2	Базовый	- основные	– получать и	- основами
		теоретические	анализировать	теоретических
		положения	информацию о	знаний по истории
		истории;	направлениях в	искусства;

Код Уровень		Знать	Уметь	Владеть		
компетенции	освоения					
	компетенции					
		– периодизацию	искусстве прошлого и	методами		
		истории	современном	искусствоведческог		
		культуры и	художественном	о анализа		
		искусства;	процессе;			
		направления в	– использовать			
		искусстве	знания по истории			
		прошлого и	всемирного и			
		современного	регионального			
		художественного	искусства			
		процесса				
ОК-10	Базовый	- основные	– выявлять	– методами		
		стили и ведущие	исторические	описания и анализа		
		школы в	источники и	всемирно		
		истории	прототипы образных	известных		
		искусства;	решений объектов	произведений		
		наиболее	культурного	искусства;		
		значимые	наследия;	методами		
		памятники	– определять	распознавания		
		истории и	хронологические	основных стилевых		
		искусства	рамки, специфику,	особенностей в		
		каждого периода	стилевые особенности	архитектуре и		
			и географическую	пластических		
			(национальную)	искусствах		
			принадлежность			
			выдающихся			
			памятников культуры			
			и произведений			
			пластического			
			искусства;			
			отличать стилевые			
			особенности			
			творчества известных			
			авторов произведений			
			изобразительного			
			искусства и			
			архитектуры			

4 Структура и содержание учебного модуля «История и теория дизайна

4.1 Трудоемкость учебного модуля

Учебная работа (УР)	Распределение по	Коды
	семестрам	формируемых
	5	компетенций
Трудоемкость модуля в зачетных единицах (ЗЕТ)	6	ОК-2, ОК-10
Распределение трудоемкости по видам УР в		
академических часах (АЧ):		
YOM 4 W		
УЭМ 1 История дизайна	_	
- лекции	36	ОК-2, ОК-10
- практические занятия	18	
- в том числе ауд. СРС	9	
- внеаудит. СРС	36	
УЭМ 2 Теория дизайна		
	_	
- лекции	36	
- практические занятия	18	ОК-2, ОК-10
- в том числе ауд. СРС	9	
- внеаудит. СРС	36	
Аттестация		
- экзамен	36	

4.2 Содержание и структура разделов учебного модуля «История и теория дизайна»

УЭМ 1. История дизайна

Тема 1. Предметный мир доиндустриальных цивилизаций. Древний Египет. Эпоха античности. Средневековая Европа. Эпоха возрождения. Европа в новое время. Развитие ремесел и декоративно-прикладных искусств в России X-XVIII веков.

Зарождение дизайна как новой творческой профессии в XIX веке. Промышленные выставки XIX века и их вклад в развитие дизайна. Первые теории дизайна (Дж. Рескин, Г. Зомпор, Ф. Рело). Уильям Моррис: теория, практика. Модерн. Мастера модерна. Проблемы художественно-промышленного образования в России XIX- начала XX в. Конструктивизм в России. Немецкий Веркбунд – первый союз промышленников и художников. Петер Беренс – первый промышленный дизайнер.

Тема 2. Баухаус и его вклад в развитии мирового дизайна. Производственное искусство Советской России. ВХУТЕМАС — ВХУТЕИН. Персоналии: В. Кандинский, К. Малевич, А. Родченко, В. Татлин, Л. Лисицкий и др. Развитие дизайна в XX веке.

Становление дизайна в США. Пионеры американского дизайна. Появление и рассвет стайлинга. Раймонд Лоуи – пионер коммерческого дизайна. Дизайн в США в послевоенные годы. Дизайн в странах Западной Европы во второй половине XX века. Феномен японского дизайна.

Современное искусство и дизайн. Поп-арт и хай-тек. Современные формы организации дизайнерской деятельности. Дизайн-образование в странах Западной Европы, США, Японии и России. Дизайн в Советском Союзе в 1960-1980 гг. Проблемы современного этапа развития дизайна.

Эволюция компьютерного дизайна. Этапы развития компьютерной графики.

Становление новых видов дизайна: анимационный, мультимедийный, телевизионный, дизайн компьютерных игр, дизайн в интерфейсе и т.д. Выдающиеся дизайнерские школы нашего времени.

Рекламный дизайн традиционный и в интернете. Технические виды рекламы. Развитие анимации и мультипликации в рекламном бизнесе. Роль дизайна в формировании айдентики и брендинга.

УЗМ 2. Теория дизайна

Тема 1. Классификация видов дизайна. Промышленный дизайн. Графический дизайн. Дизайн средств транспорта. Дизайн среды. Дизайн и моделирование костюма. Функции дизайна в современном обществе. Определение сущности дизайнерской деятельности. Различия между дизайнером и художником. Виды проектной деятельности. Понятие проектной культуры и проектных технологий. Массовая компьютеризация дизайна. Пути обеспечения функциональности, экологичности и окупаемости дизайн-разработок. Этапы дизайн-проектирования. Концептуальный дизайн. Правила формулирования и визуализации дизайн-концепции. Сравнительные методы оценки эффективности решений в дизайне. Экспертный метод. Метод фокус-групп. Метод аналогий. Мозговой штурм. Понятие интеллектуальной собственности в дизайне. Патент на промышленный образец как официальный документ, подтверждающий собственность дизайнера. Правовая защита логотипов и товарных знаков. Инновационный дизайн. Методы поиска креатива и инноваций.

Тема 2. Комплект проектной документации. Официальные нормативы. Рабочее и эскизное проектирование. Основные принципы формообразования. Пропорции в дизайне. Роль золотого сечения как меры гармоничности объекта. Семиотика в графическом дизайне. Символы знаков и символика цвета. Примеры вербальной семиотики. Разработка имиджевого знака, обложки книги. Семиотика и кодирование в рекламе.

Роль визуальной метафоры в дизайне. Виды метафор. Специфика фрактальной графики как разновидности визуальной метафоры. Принципы визуализации текста, звуковых и световых воздействий. Роль фотографики в создании изображений. Взаимодействие цифровой фотографики с компьютерной.

Дизайн упаковок и дизайн рекламы как специфическая ветвь графического дизайна. Роль инженерно-технологических факторов в дизайне упаковок. Взаимодействие сред в мультимедийном дизайне. Гендерный аспект дизайна. Учет возрастных и этнических факторов. Коррекция дизайн-проекта с учетом пожеланий заказчика (правовые аспекты). Привлечение систем искусственного интеллекта для поиска новых идей и решений в дизайне. Трехмерное моделирование персонажей, объекта, интерьера, ландшафта как революционная технология дизайн-проектирования. Создание фотореалистичных изображений.

Роль макетов и моделей в дизайне. Возможности 3D –проектирования для создания форм и моделей.

Календарный план, наименование разделов учебного модуля «История и теория дизайна» с указанием трудоемкости по видам учебной работы представлены в технологической карте учебного модуля (приложение Б).

4.3 Лабораторный практикум

Лабораторные работы в базовом учебном плане не предусмотрены.

4.4 Курсовые проекты (работы)

Курсовые проекты (работы) по данному учебному модулю базовыми учебными планами не предусмотрены.

4.5 Организация изучения учебного модуля «История и теория дизайна»

Методические рекомендации по организации учебного модуля с учетом использования в учебном процессе активных и интерактивных форм проведения учебных занятий даются в приложении A.

5 Контроль и оценка качества освоения учебного модуля «История и теория дизайна»

Контроль качества освоения студентами УМ и его составляющих осуществляется непрерывно в течение всего периода обучения с использованием балльно-рейтинговой системы.

Оценка качества освоения модуля осуществляется с использованием фонда оценочных средств, разработанного для данного модуля, по всем формам контроля в соответствии с положением от 25.06.2013 «О фонде оценочных средств для проведения текущего контроля успеваемости, промежуточной успеваемости студентов и итоговой аттестации выпускников».

Содержание видов контроля и их график отражено в тематической карте модуля (Приложение Б).

Качество освоения студентами учебного модуля оценивается с помощью шкал, представленных в паспортах компетенций модуля (Приложение В).

6 Учебно-методическое и информационное обеспечение учебного модуля «История и теория дизайна» представлено картой учебно-методического обеспечения (Приложение Γ).

4.2 7 Материально-техническое обеспечение учебного модуля «История и теория дизайна»

Для осуществления образовательного процесса по данному модулю используется любая аудитория, оснащенная мультимедийными средствами сопровождения занятий (компьютерный проектор, интерактивные доски, учебное телевидение, видеоуроки на DVD).

Приложения (обязательные):

- А Методические рекомендации по организации изучения учебного модуля;
- Б Технологическая карта;
- В Карта учебно-методического обеспечения УМ.
- Γ Очно-заочная форма обучения

Приложение А Методические рекомендации по организации изучения учебного модуля «История и теория дизайна»

А.1 Методические рекомендации по изучению теоретической части учебного модуля «История и теория дизайна»

Теоретические занятия учебного модуля в основном в виде лекций.

Цель лекции — организация целенаправленной познавательной деятельности студентов по овладению программным материалом учебного модуля. Материалы лекции не дублируют общепринятые положения и факты из учебника, а освещает проблемные аспекты теории дизайна в их эволюции и в кооперации с родственными отраслями знаний.

Задачи лекционных занятий состоит в систематизации основной логикоэкспериментальной базы изучаемого модуля, в обобщении накопленного научнопрактического опыта и создании условий для студента в дальнейшем самосовершенствовании в области научно-теоретических основ дизайна.

Структура и содержание основных разделов приведена в рабочей программе учебного модуля (раздел 4.2).

Методы и средства проведения теоретических занятий

При освоении теоретических компонентов учебного модуля студенты должны обязательно посещать занятия, вести конспекты и активно участвовать в обсуждении дискуссионных вопросов. К лекции необходимо готовится в рамках самостоятельной работы. Приходя на лекцию, студент должен знать основные понятия, определения, историю вопроса, суть рассматриваемого материала. Источники для самостоятельной подготовки к лекциям и для последующей самостоятельной проработки и углубления лекционного материала приведены в приложении Б.

А.2 Методические рекомендации по проведению практических занятий

Цель практических занятий — формирование необходимых профессиональных компетенций у студентов (знаний, умений, навыков) в области дизайн-проектирования графических объектов. Студенты должны владеть как методикой проектирования, так и выбором адекватного инструментария и оценки качества выполненного проекта.

Структура и содержание основных разделов учебного модуля «дизайнпроектирование» приведены в рабочей программе учебного модуля (раздел 4.2).

Методы и средства проведения практических занятий:

Практические занятия проводятся в виде семинара. Во время семинара заслушивается доклады (рефераты). Затем проходит дискуссия по теме семинара. В процессе активного обсуждения и ответов на вопросы преподавателя формируются нужные знания и навыки. Защита рефератов проходит на каждом занятии. Качество реферата и активность студента на семинаре оцениваются преподавателем.

А.3 Методические рекомендации по самостоятельной работе студентов

Для подготовки к практическим занятиям и к экзамену студенту рекомендовано пользоваться основной и вспомогательной учебно-методической литературой, предъявленной в карте учебно-методического обеспечения, а также другими ресурсами научной библиотеки НовГУ и интернета.

При изучении УЭМ 1 «История и теория дизайна» в качестве самостоятельной работы студент выполняет два реферата (по теме 1 и теме 2). При изучении УЭМ 2 качестве

самостоятельной работы студент выполняет один реферат (по теме 1). Объем реферата 20-25 страниц формата А 4.

Рекомендуемые темы докладов (рефератов) при изучении УЭМ 1:

- 1) Исторические стили Арт-Деко.
- 2) Скандинавский стиль в интерьере.
- 3) Постмодернизм в графическом дизайне.
- 4) Творческое наследие К. Малевича.
- 5) Основные идеи супрематизма.
- 6) Функционализм как принцип и как эстетика формы.
- 7) Становление и развитие стайлинга в США.
- 8) Творчество А. Родченко, В. Степанова, В. Татлина.
- 9) Лидеры мирового дизайна.
- 10) Педагогическая система в Баухаусе.
- 12) Особенности послевоенного развития дизайна.
- 13) Промышленное искусство в Советской России.
- 14) История компьютерной дизайн-анимации.
- 15) Роль дизайна в рыночной стратегии.
- 16) Развитие мультимедийного дизайна.
- 17) Этапы развития дизайна упаковок.
- 18) Роль ВХУТЕМАСа в развитии российского дизайна.
- 19) Влияние промышленных выставок IXX в. на становление промышленного дизайна.
 - 20) Развитие шрифтового искусства в эпоху Возрождения.

Рекомендуемые темы докладов (рефератов) при изучении УЭМ 2:

- 1) Методы разработки дизайн-концепции.
- 2) Знаковая функция графического дизайна.
- 3) Обеспечение технологичности и функциональности объектов промышленного дизайна.
 - 4) Информационная функция дизайна.
 - 5) Этапы рабочего дизайн-проектирования.
 - 6) Методика изучения аналогов и прототипов.
 - 7) Правовые аспекты защиты интеллектуальной собственности в дизайне.
 - 8) Сущность фокус-групп в дизайне.
 - 9) Эксперимент в дизайне.
 - 10) Роль экспертов в оценке качества дизайнерской продукции.
 - 11) Принципы визуализации графических объектов.
 - 12) Роль макетирования и моделирования в дизайне.
 - 13) Эстетические возможности 3D-моделирования.
 - 14) Символика света.
 - 15) Символика линий, фигур, знаков.
 - 16) Понятие «инновационный» дизайн.

Методические указания по выполнению рефератов

Написание рефератов является одной из форм самостоятельного освоения материала, выработка логического мышления.

Реферат должен показать умение студента работать с литературой, анализировать имеющийся материал, стройно и последовательно, кратко и грамотно излагать свои мысли. Реферированию подлежать научная, специальная литература и отчет, в котором содержится новая информация, научное описание, новое конструктивное решение, новые возможности применения известных ранее способов, а также результаты проведенных исследований.

Основная задача реферата — это раскрытие наиболее важной стороны содержания реферируемой работы таким образом, чтобы читатель или аудитория получили возможность оценить целесообразность проведенной работы или необходимость обращения к первоисточнику.

Тематика выдается руководителем каждому студенту индивидуально. После выбора и утверждения необходимо приступить к изучению рекомендованной литературы.

Оформление реферата должно отвечать определенным требованиям. Рекомендуется следующее размещение элементов текста:

- Титульный лист
- Содержание
- Введение
- Текст реферата
- Заключение
- Список использованной литературы
- Приложения

Во введении должна содержаться краткая оценка современного состояния рассматриваемой научной или научно-технической проблемы и обосновываться необходимость проведения данной работы. Следует отразить актуальность и новизну проблемы, а также определить цели и задачи работы.

Текст реферата состоит из 2-3 глав. Каждая глава должна быть выполнена и озаглавлена в соответствии с содержанием. Общий объем раздела 1-2 страницы.

В список использованной литературы включаются все печатные и рукописные материалы, которыми пользовался студент в процессе выполнения и написания реферата. Источники следует располагать в порядке упоминания в тексте при сквозной для всей работы нумерации.

А.4 Организация и проведение контроля

Рубежный контроль

Рубежный контроль по учебному модулю «История и теория дизайна» проводится на девятой неделе семестра по результатам текущего контроля. Баллы выставляются за текущую активность на семестрах, за качество семинарских докладов.

Семестровый контроль

Качество усвоенного материала учебного модуля «История и теория дизайна» оценивается посредством суммарных баллов за семестр, включая бальную оценку за экзамен. Экзамен проводится в сессию после завершения изучения учебного модуля.

Вопросы к экзамену

- 1 Педагогическая система в Баухаусе.
- 2 Творчество В. Кандинского.
- 3 Стиль «модерн» как основа развития дизайна в XX веке.
- 4 Основные направления дизайна в XX веке.
- 5 Конструктивизм (история, становление, типовые решения).
- 6 Возникновение промышленного дизайна в США.
- 7 Особенности послевоенного развития дизайна.
- 8 Исторический аспект дизайна упаковок.
- 9 Дизайн интерьеров в средние века.
- 10 Баухаус и становление дизайна как самостоятельной формообразующей деятельности.
 - 11 Роль ВХУТЕМАСа в развитии дизайна в СССР.
 - 12 Московская школа дизайна.
 - 13 Творчество К. Малевича. Супрематизм.

- 14 Дизайн в эпоху постмодернизма.
- 15 Влияние авангардных стилей искусства на становление современного графического дизайна.
 - 16 Лидеры мирового дизайна.
 - 17 Лидеры российского дизайна.
 - 18 История мультипликации и двумерной анимации.
 - 19 История и развитие трехмерной анимации.
 - 20 Зарождение и развитие компьютерной графики.
 - 21 Этапы развития рекламного дизайна (IXX-XXI в.).
 - 22 Исторические вехи мультимедийного дизайна.
 - 23 Творческая индивидуальность и корпоративность в дизайне.
 - 24 Методология дизайн-проектирования.
 - 25 Комплектация документов дизайн-проекта.
 - 26 Активизация поиска новых идей, образов.
 - 27 Телевизионный дизайн (история, особенности).
 - 28 Символика цвета и линий в дизайне.
 - 29 Символика в рекламном дизайне.
 - 30 Принципы обеспечения эргономичности в промышленном дизайне.
 - 32 Композиционная комбинаторика в дизайне.
 - 33 Структура патента на промышленный образец.
 - 34 Методика эксперимента в дизайне.
- 35 Информационные базы в графическом дизайне (базы шрифтов, орнаментов, паттернов).
 - 36 Гармонизация формы. Пропорции. Золотое сечение.
 - 37 Дизайнерская деятельность в виртуальной среде.
 - 38 Функционализм как принцип и как эстетика формы.
 - 39 Эргономические аспекты дизайнерского творчества.
 - 40 Разграничение функций художника, дизайнера и стилиста.

Образец экзаменационного билета

Новгородский государственный университет имени Ярослава Мудрого Кафедра художественной и пластической обработки материалов ЭКЗАМЕНАЦИОННЫЙ БИЛЕТ № 1 Учебный модуль «История и теория дизайна» Для направления подготовки 54.03.01 – Дизайн (Профиль Графический дизайн) 1 Педагогическая система в Баухаусе. 2 Зарождение и развитие компьютерной графики. Принято на заседании кафедры ______ 2017 г. Протокол № _____ Зав. кафедрой ХПОМ Е.Г. Бердичевский

Приложение Б (обязательное)

Технологическая карта

учебного модуля «История и теория дизайна»

семестр –5, ЗЕТ – 6, вид аттестации – экзамен, акад. часов –216, баллов рейтинга –300

	№	Трудо	емкост	ъ, ак.ч	ac		Форма текущего контроля	Максим.
№ и наименование раздела учебного модуля, КП/КР		Аудиторные занятия			Я		успев. (в соотв. С паспортом	Кол-во
уче и паименование раздела у теоного модули, кти к	ли сем.	ЛЕК	ПЗ	ЛР	ACPC	CPC	ФОС)	баллов рейтинга
УЭМ 1. История дизайна	•	1		•		•		
Тема 1. Предметный мир доиндустриальных							доклад	40
цивилизаций	1 - 4	16	8	-	4	16	дискуссия	15
Тема 2. Баухаус и его вклад в развитие мирового							доклад	50
дизайна	5 - 9	20	10	-	5	20	дискуссия	20
Рубеж	ный конт	гроль –	не мен	ее 63 б	алла из 1	25		
УЭМ 2. Теория дизайна								
Тема 1. Классификация видов дизайна							доклад	38
	10 - 13	16	8	-	4	16	дискуссия	25
Тема 2. Комплект проектной документации							доклад	37
	14 - 18	20	10	-	5	20	дискуссия	25
Экзамен	сессия					36	комплект экзаменационных билетов	50
Итого:		72	36	-	18	108		300

Критерии оценки качества освоения студентами дисциплины:

- оценка «удовлетворительно» 150-209 баллов.
- оценка «хорошо» 210-269 баллов
- оценка «отлично» 270-300 баллов.

Приложение В (обязательное)

Карта учебно-методического обеспечения учебного модуля «История и теория дизайна»

Направление (специальность) 54.03.01 - Дизайн (профиль "Графический дизайн"). Курс -3. Семестр -5.

Формы обучения – очная.

Часов: всего -216, лекций -72, $\Pi 3 - 36$, СРС ауд. -18, СРС внеауд. -108, экзамен

Формы обучения – очно-заочная

Часов: всего -216, лекций -20, $\Pi 3 - 30$, СРС ауд. -0, СРС внеауд. -166, экзамен Обеспечивающая кафедра — «Художественная и пластическая обработка материалов»

Таблица В.1- Обеспечение учебного модуля учебными изданиями

Библиографическое описание издания (автор, наименование, вид, место и год издания, кол. стр.)	Кол. экз. в библ. НовГУ	Наличие в ЭБС
Учебники и учебные пособия		
1 Ковешникова Н.А. Дизайн: История и теория: Учеб. пособие: Для архитектур.и дизайнер.спец 5-е изд.,стер М.: Омега-Л, 2008, 2009 223,[1]с.: ил.	10	
2 Михайлов С.М. Основы дизайна 2-е изд., перераб. и доп М.: Союз Дизайнеров России, 2002. – 240 с.: ил.	11	
3 Лаврентьев А.Н. История дизайна: учеб. Пособие М.: Гардарики, 2006, 2007 303с.,[8] л.ил.: ил.	2	
Учебно-методические издания		
1 Теория и история дизайна [Электронный ресурс]: Рабочая программа / Автсост. Е.Г.Бердичевский; НовГУ им. Я.Мудрого – В.Новгород, 2017. – 13 с. Режим доступа: http://www.novsu.ru/study/umk/		

Таблица 2 – Информационное обеспечение модуля

Название программного продукта, интернет-ресурса	Электронный адрес	Примечание
Студенческая библиотека онлайн	Studbooks.net	

Таблица 3 — Дополнительная литература

Библиографическое описание* издания (автор, наименование, вид, место и год издания, кол. стр.)	Кол. экз. в библ. НовГУ	Наличие в ЭБС
1 Дизайн. История, современность, перспективы / В. И. Куманин [и др.]; под общ. ред. И. В. Голубятникова М.: Мир энциклопедий Аванта+: Астрель, 2011 224 с.: ил.	7	
2 Рунге В. Ф. История дизайна, науки и техники : учеб. пособие для вузов : в 2 кн. М. / В. Ф. Рунге М. : Архитектура-С, 2007, 2006 431 с. : ил.	14	
3 Ткалич С. К. История дизайна: Эволюция, методология, современные тенденции: учеб. пособие для студентов спец. 052400 - Дизайн: в 2 ч. Ч. 1: Развитие дизайна в России. Ч. 2: Европейский дизайн / С. К. Ткалич; Моск. гос. ун-т культуры и искусств М., 2007 190 с.: ил.	2	
4 Сложеникина Н. С. Основные этапы истории российского и зарубежного дизайна: учеб. пособие: для вузов / Н. С. Сложеникина М.: Флинта: Наука, 2013 357, [5] с.: ил.	1	
5 Алексеев Ю. В. История архитектуры, градостроительства и дизайна: курс лекций: учеб. пособие для вузов / Ю. В. Алексеев, В. П. Казачинский, В. В. Бондарь М.: Издательство ACB, 2004 447 с.: ил.	2	

Действительно для учебного плана_2016/17

Зав. кафедрой Е. Г. Бердичевский/

03 маркей 2017 г.

СОГЛАСОВАНО

НБ НовГУ:

Новгородский государственный университет им. Яровлава Мудрого Научная библиютека

гл. библиотекарт Сетто устана Н.А. Калинина

Приложение Г

Учебный модуль «История и теория дизайна»

Форма обучения – очно-заочная

Трудоемкость учебного модуля

Учебная работа (УР)	Распределение по семестрам	Коды формируемых
	5	компетенций
Трудоемкость модуля в зачетных единицах (ЗЕТ)	6	OK-2, OK-10
Распределение трудоемкости по видам УР в академических часах (АЧ):		
УЭМ 1 История дизайна	10	OK 2 OK 10
- лекции - практические занятия	10 15	ОК-2, ОК-10
- в том числе ауд. СРС	0	
- внеаудит. СРС	65	
УЭМ 2 Теория дизайна		
- лекции	10	
- практические занятия	15	ОК-2, ОК-10
- в том числе ауд. СРС	0	
- внеаудит. СРС	65	
Аттестация	2.5	
- экзамен	36	

Технологическая карта учебного модуля «История и теория дизайна» семестр –5, 3ET – 6, вид аттестации – экзамен, акад. часов –216, баллов рейтинга –300

	№ неде-			гь, ак.ч			Форма текущего контроля	Максим. Кол-во
№ и наименование раздела учебного модуля, КП/КР		ЛЕК	горные ПЗ	заняти ЛР	ACPC	CPC	успев. (в соотв. С паспортом ФОС)	баллов
УЭМ 1. История дизайна			110	1 1 1 1	111010			рейтинга
Тема 1. Предметный мир доиндустриальных							доклад	40
цивилизаций		4	7	0	0	30	дискуссия	15
Тема 2. Баухаус и его вклад в развитие мирового							доклад	50
дизайна		4	7	0	0	32	дискуссия	20
УЭМ 2. Теория дизайна			<u> </u>		I	l.		
Тема 1. Классификация видов дизайна							доклад	38
		6	8	0	0	34	дискуссия	25
Тема 2. Комплект проектной документации			0	0	0	2.4	доклад	37
		6	8	0	0	34	дискуссия	25
Экзамен	сессия					36	комплект экзаменационных билетов	50
Итого:		20	30	0	0	166		300

Критерии оценки качества освоения студентами дисциплины:

- оценка «удовлетворительно» 150-209 баллов.
- оценка «хорошо» 210-269 баллов
- оценка «отлично» 270-300 баллов.