

Министерство образования и науки Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего
образования
«Новгородский государственный университет имени Ярослава Мудрого»
Институт электронных и информационных систем

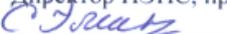
Кафедра информационных технологий и систем

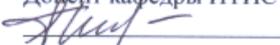
ПРОЕКТИРОВАНИЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИХ ИНТЕРФЕЙСОВ

Учебный модуль по направлениям подготовки
09.03.01- Информатика и вычислительная техника

Фонд оценочных средств

Принято на заседании
Ученого совета ИЭИС
Пр.№ 44 от 23.11 2017г

УТВЕРЖДАЮ:
Директор ИЭИС, профессор
 С.И.Аминов

Разработал:
Доцент кафедры ИТИС
 С.Ю.Петрова

Зав.кафедрой ИТИС
 А.Л.Гавриков

**Паспорт фонда оценочных средств
по модулю «Проектирование пользовательских интерфейсов»
для направлений подготовки
09.03.01 – Информатика и вычислительная техника**

Модуль, раздел (в соответствии с РП)	ФОС		Контролируемые компетенции (или их части)
	Вид оценочного средства	Количество вариантов заданий	09.03.01
УЭМ1 (Процесс проектирования пользовательского интерфейса):			
1.1 Основные принципы разработки пользовательского интерфейса	собеседование (защита ЛР№1.)	1	ПК-1 ОПК-2
1.2 Концептуальный дизайн	собеседование (защита ЛР№2.)	1	ПК-1 ОПК-2
1.3 Дизайн интерфейсов интерактивных систем	собеседование (защита ЛР№4.)	1	ПК-1 ОПК-2
Рубежная аттестация	собеседование	1	ПК-1 ОПК-2
1.4 Особенности дизайна интерфейсов для мобильных приложений	собеседование (защита ЛР№5.)	1	ПК-1 ОПК-2
УЭМ2 (Методы оценки пользовательского интерфейса приложения):			
2.1 Организация процесса тестирования пользовательского интерфейса	собеседование (защита ЛР№6.)	1	ПК-1 ОПК-2
2.2 Быстрые методы оценки пользовательского интерфейса	собеседование (защита ЛР№3.)	1	ПК-1 ОПК-2
2.3 Юзабилити тестирование пользовательского интерфейса	собеседование (защита ЛР№7.)	1	ПК-1 ОПК-2
Итоговая аттестация	экзамен	13	

Характеристика оценочного средства №1

СОБЕСЕДОВАНИЕ В СООТВЕТСТВИИ С ПАСПОРТОМ ФОС

1.1 Общие сведения об оценочном средстве

Собеседование является одним из средств текущего контроля в освоении учебного модуля «Проектирование пользовательских интерфейсов». Собеседование используется для проверки и оценивания знаний, умений и навыков студентов после изучения тем 1.1-1.2; 2.1-2.3 и выполнения каждой лабораторной работы.

Контрольные собеседования проводятся в форме индивидуального устного опроса студентов. Во время проведения собеседования оценивается способность студента правильно сформулировать ответ, умение выражать свою точку зрения по данному вопросу, ориентироваться в терминологии и применять полученные в ходе лекций и лабораторных работ знания.

2.1 Параметры проведения собеседования

Параметры оценочного средства (собеседование по ЛР)

Предел длительности контроля	не более 20 мин на одно занятие
Предлагаемое количество вопросов	по 2 вопроса на занятие
Критерии оценки:	Максимальное кол-во баллов – 25
«5» 20,5 – 25 баллов	имеет целостное представление материала; четко объясняет значение всех терминов, четко и безошибочно описывает алгоритмы действий.
«4» 16,5 – 20,4 балла	допускает неточности при демонстрации знаний; недостаточно четко объясняет значение терминов и описание алгоритмов действий.
«3» 12,5 – 16,4 балла	испытывает трудности при демонстрации знаний; испытывает трудности в определении терминов и описании алгоритмов действий.

Характеристика оценочного средства №2

2.1 Общие сведения об оценочном средстве

Рубежный контроль является одним из средств текущего контроля, проводится по результатам освоения УМ на данный период и используется для проверки и оценивания знаний, умений и навыков студентов.

2.2 Параметры проведения собеседования рубежной аттестации

Предел длительности контроля	не более 20 мин на одно занятие
Предлагаемое количество вопросов	по 2 вопроса на занятие
Критерии оценки:	Максимальное кол-во баллов – 25
«5» 20,5 – 25 баллов	имеет целостное представление материала; четко объясняет значение всех терминов, четко и безошибочно описывает алгоритмы действий.
«4» 16,5 – 20,4 балла	допускает неточности при демонстрации знаний; недостаточно четко объясняет значение терминов и

	описание алгоритмов действий.
«3» 12.5 – 16,4 балла	испытывает трудности при демонстрации знаний; испытывает трудности в определении терминов и описании алгоритмов действий.

Характеристика оценочного средства №3

ЭКЗАМЕН

3.1 Общие сведения об оценочном средстве

Экзамен является оценочным средством итогового контроля и оценки знаний, умений и навыков студентов при освоении учебного модуля «Проектирование пользовательских интерфейсов». Каждый экзаменационный билет содержит два теоретических вопросов, которое позволяет оценить уровень сформированности заявленных компетенций. Количество баллов, полученных студентами за экзамен, зависит от количества и качества правильных ответов. Максимальное количество баллов, которые может набрать студент, равно 50 баллов. Пример экзаменационного билета приведен в приложении Г к рабочей программе модуля.

3.2 Параметры оценочного средства

Оценка собеседования по теоретической части	50баллов
Критерии оценки:	Максимально 50 баллов
«5» 42 – 50 баллов	имеет целостное представление материала; четко объясняет значение всех терминов, четко и безошибочно описывает алгоритмы действий.
«4» 33 – 41 балл	допускает неточности при демонстрации знаний; недостаточно четко объясняет значение терминов и описание алгоритмов действий.
«3» 25 – 32 балла	испытывает трудности при демонстрации знаний; испытывает трудности в определении терминов и описании алгоритмов действий.

Экзаменационные билеты к модулю «Проектирование пользовательских интерфейсов»

БИЛЕТ № 1	
Вопрос 1.	Основы разработки документа Персона.
Вопрос 2.	Поведенческие и физиологические показатели в юзабилити тестировании

БИЛЕТ № 2

Вопрос 1.

Способы привлечения внимания пользователей

Вопрос 2.

Особенности проектирования мобильных интерфейсов

БИЛЕТ № 3

Вопрос 1.

Метальная часть

Вопрос 2.

Планирование и подготовка к тестированию пользовательского интерфейса

БИЛЕТ № 4

Вопрос 1.

Способы организации отмены действий пользователей

Вопрос 2.

Подготовка документации по тестированию

БИЛЕТ № 5

Вопрос 1.	Согласованность интерфейса.
Вопрос 2.	Быстрые методы оценки пользовательского интерфейса

БИЛЕТ № 6	
Вопрос 1.	Методы сбора информации
Вопрос 2.	Карточная сортировка

БИЛЕТ № 7	
Вопрос 1.	Методы анализа информации о предметной области
Вопрос 2.	Сценарная оценка

БИЛЕТ № 8	
Вопрос 1.	Методы оформления проектной документации
Вопрос 2.	Оценка восприятия

БИЛЕТ № 9

Вопрос 1.

Поведенческие переменные пользователей

Вопрос 2.

Изучить методы подготовки и планирования юзабилити-исследования

БИЛЕТ № 10

Вопрос 1.

Гештальт принципы

Вопрос 2.

Показатели производительности (Performance Metrics)

БИЛЕТ № 11

Вопрос 1.

Разметка страницы

Вопрос 2.

Показатели, основанные на аспектах для обсуждения юзабилити

БИЛЕТ № 12

Вопрос 1.

Методы сбора информации

Вопрос 2.

Самоговорящие показатели (Self-reported metrics)

БИЛЕТ № 13

Вопрос 1.

Комбинированные и сравнительные показатели

Вопрос 2.

Прочие специализированные показатели