

Индустрия разработки ПО

Список литературы

Индустрия изнутри

1. **Питер Сейбел. Кодеры за работой: размышления о ремесле программиста**
 - сборник интервью с основателями технологий, оказавших влияние на современную индустрию разработки ПО
2. **Дэвид Даймонд, Линус Торвальдс. Ради удовольствия: рассказ нечаянного революционера**
 - мемуары Торвальдса о зарождении проекта Linux и изменениях в мире ПО
3. **Стив Возняк, Джина Смит. Стив Джобс и я. Подлинная история Apple**
 - мемуары Возняка, хорошо подытоженные оригинальным названием книги: "iWoz: From Computer Geek to Cult Icon: How I Invented the Personal Computer, Co-Founded Apple, and Had Fun Doing It"



Юзабилити

- **Алан Купер. Психбольница в руках пациентов**
 - Книга о том, почему программы могут быть недружелюбны к пользователям, и чем проектирование интерфейса отличается от проектирования взаимодействия с пользователем.



Проектирование ПО

1. **Х. Абельсон, Дж. Сассман. Структура и интерпретация компьютерных программ.**
 - Вводный курс по программированию в MIT.
Последовательное и систематичное погружение в мир программных абстракций.
2. **Г. Буч. Объектно-ориентированный анализ и проектирование.**
 - описание ОО-подхода к анализу и проектированию,
 - примеры, демонстрирующие процесс ОО-проектирования
3. **Э. Гамма, Р. Хелм, Р. Джонсон, Дж. Влиссидес. Приёмы объектно-ориентированного проектирования. Паттерны проектирования**
 - Стандартизованные приёмы ОО-проектирования, с примерами.



Качество исходного кода

1. **Стив Макконел. Совершенный код.**
 - Наверное, самый фундаментальный труд на данную тему.
 - Чек-листы на каждый аспект качества кода.
2. **Маршалл Д., Бруно Дж. Надежный код. Оптимизация цикла разработки программного обеспечения.**
 - Краткий тур по всем направлениям борьбы за качество разработки.
3. **Мартин Фаулер. Рефакторинг. Улучшение существующего кода.**
 - Принципы рефакторинга, признаки дурно пахнущего кода, большой набор эвристических правил для проведения рефакторинга. Обзор инструментов.
4. **Роберт Мартин. Чистый код: Создание, анализ и рефакторинг.**
 - Простые идеи повышения качества кода. Рефакторинг на примерах.



Управление проектами

1. **Эдвард Йордан. Смертельный марш. Полное руководство для разработчика программного обеспечения по выживанию в безнадежных проектах.**
 - О том, почему многие проекты с самого начала имеют мало шансов на успех, и как с этим жить.
2. **Фредерик Брукс. Мифический человеко-месяц**
 - Про организацию процесса разработки:
 - планирование, организация командной работы, документирование, и пр.
3. **Борис Вольфсон. Гибкие методологии разработки**
 - Обзор Agile-методологий, с упором на Scrum
4. **Хенрик Книберг. Scrum и XP: заметки с передовой. Как мы делаем Scrum**
 - Живой пример применения методологии Scrum.
5. **Кент Бек. Экстремальное программирование.**
 - Лёгким языком описана методология XP.
6. **Т.Листер, Т. ДеМарко. Вальсируя с медведями.**
 - Управление рисками в разработке ПО

