

Autodesk 3ds Max: сертификация пользователей и профессионалов 2015 версии

План подготовки к экзамену



Сертификаты Autodesk признаются во всех отраслях проектирования.
Сертифицированные пользователи быстрее растут в профессиональном плане.

Сертификаты Autodesk подтверждают знания и умения специалистов, помогая им повышать квалификацию, производительность труда и уровень доверия к профессиональной компетентности.

Тщательная организация процесса подготовки к сертификационному экзамену – ключ к его успешной сдаче. Выделите необходимое время, ознакомьтесь с планом подготовки, пройдите курс в Авторизованном учебном центре Autodesk (ATC®), изучите официальные подготовительные материалы. Важно также иметь практический опыт работы с программным продуктом.

Уровни сертификации

Сертификационный экзамен для пользователей Autodesk® 3ds Max®

призван подтвердить наличие знаний и практических навыков, необходимых для профессионального роста. Его могут сдавать студенты, начинающие специалисты, а также опытные пользователи, желающие повысить свою квалификацию. Подробную информацию можно получить на странице www.certiport.com/autodesk.

Сертификационный экзамен для профессионалов 3ds Max 2015

– это оценка знания инструментов, возможностей и способов решения типовых задач в 3ds Max 2015. Найдите ближайший региональный центр тестирования Autodesk на странице autodesk.starttest.com.

Рекомендуемые уровни квалификации

Для подготовки к экзамену очень важно наличие опыта работы с программным продуктом. Вы должны провести определенное время, применяя свои знания на практике.

Сертификационный экзамен для пользователей:

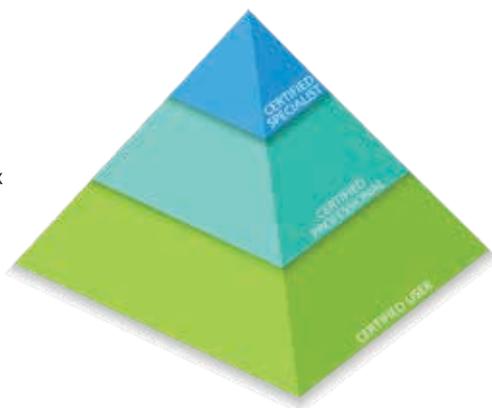
Учебный курс (или его эквивалент) по 3ds Max 2011-2015 плюс 50 часов практической работы.

Сертификационный экзамен для профессионалов:

Учебный курс (или его эквивалент) по 3ds Max 2015 плюс 400 часов практической работы.

Вы можете сдавать каждый сертификационный экзамен до трех раз в течение 12 месяцев.

Подробнее о Программе сертификации Autodesk можно узнать на странице www.autodesk.ru/certification.



Очные курсы в АТС

Авторизованные учебные центры (АТС) предоставляют профессиональные образовательные услуги и предлагают широкий спектр обучающих ресурсов. Компания Autodesk рекомендует всем, кто собирается сдавать сертификационный экзамен, пройти курс в одном из таких центров. Найдите ближайший к вам АТС на странице www.autodesk.ru/atc.

Официальные подготовительные материалы

Компания ASCENT выпускает официальные учебные материалы Autodesk, а компания Wiley публикует официальные руководства по программным продуктам Autodesk. Эти материалы, охватывающие все установленные планом подготовки темы, подразделы и цели, используются при обучении в АТС. Кроме того, их можно приобрести в различных форматах на сайтах www.ascented.com и www.wiley.com/go/autodeskofficialpress.

Образовательное сообщество Autodesk

Образовательное сообщество Autodesk® предлагает студентам и преподавателям бесплатное ПО и учебные материалы. Подробности – на странице students.autodesk.com.

Программа сертификации Autodesk

Экзаменационные темы и цели обучения

В процессе подготовки к сдаче сертификационных экзаменов мы рекомендуем изучить перечисленные ниже темы и цели. Следует иметь в виду, что на экзамене могут проверяться не все изложенные здесь вопросы.

Сертификационный экзамен для пользователей Autodesk состоит из 30 вопросов; среди них – вопросы с несколькими вариантами ответа, задания на поиск соответствий и указание мышью, а также практические задачи, помогающие убедиться в том, что пользователь понимает принципы работы в 3ds Max и способен эффективно применять продукт. Продолжительность экзамена – 50 минут. Подробную информацию можно получить на странице www.certiport.com/autodesk.

Сертификационный экзамен для профессионалов Autodesk состоит из 35 вопросов, в большинстве из которых требуется создать или изменить файл в 3ds Max, а затем ввести ответ в предназначенное для этого поле. Также имеются вопросы с несколькими вариантами ответов, задания на поиск соответствий и указание мышью. Время сдачи экзамена ограничено 2 часами (в некоторых странах этот срок может быть продлен). Найдите ближайший региональный центр тестирования Autodesk на странице autodesk.starttest.com.

	Пользователь	Профессионал
АНИМАЦИЯ		
Создание анимации по траектории и анализ положения объекта вдоль траектории	✓	✓
Предварительный просмотр анимации	✓	
Определение типов контроллеров		✓
Определение настроек воспроизведения	✓	✓
Поиск значений ключей на шкале времени	✓	✓
Использование диаграммы ключей		✓
КАМЕРЫ		
Объяснение различий между разными типами камер	✓	✓
Вращение по орбите и панорамирование	✓	
Изменение поля обзора	✓	✓
УПРАВЛЕНИЕ ДАННЫМИ / ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ		
Объяснение различий между стандартными типами файлов, особенности их применения		✓
Импорт данных модели с помощью функции импорта		✓
ЭФФЕКТЫ		
Определение типов объемной деформации		✓
Применение атмосферных эффектов		✓
Использование систем частиц		✓
ОСВЕЩЕНИЕ		
Использование направленного освещения	✓	
Сравнение затухания (Attenuation) и спада (Decay)		✓
Определение параметров для изменения теней	✓	✓
Добавление объемного эффекта		✓
МАТЕРИАЛЫ / ЗАТЕНЕНИЕ		
Настройка параметров шейдера	✓	
Использование шейдера Blinn	✓	
Определение стандартных материалов		✓
Редактор материалов Slate	✓	✓

	Пользователь	Профессионал
ОСНАСТКА		
Выполнение оснастки в Character Studio		✓
Создание простых двуногих персонажей	✓	✓
Применение модификатора Skin		✓
МОДЕЛИРОВАНИЕ		
Создание и редактирование объектов	✓	
Объяснение различий между базовыми системами координат		✓
Объяснение различий между стандартными и расширенными примитивами		✓
Объяснение различий между применяемыми рабочими процессами	✓	✓
Редактируемые сетки и полигоны	✓	
Определение и применение методов создания линий с помощью соответствующего инструмента		✓
Определение типов клонирования		✓
Определение разных типов вершин		✓
Применение процедур создания и редактирования объектов		✓
Использование инструментов полигонального моделирования		✓
Инструмент ProBoolean		✓
Работа со стандартными примитивами	✓	
Работа с поверхностями	✓	
РЕНДЕРИНГ		
Объяснение различий между системами рендеринга	✓	✓
Определение параметров рендеринга	✓	✓
Быстрый рендеринг	✓	
ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЙ ИНТЕРФЕЙС / УПРАВЛЕНИЕ ОБЪЕКТАМИ		
Описание и использование методов трансформирования объектов	✓	✓
Определение рамок выбора и методы их использования	✓	✓
Организация объектов	✓	
Настройки сцен и работа с ними		✓
Видовые экраны	✓	✓

Подробнее о сертификации: www.autodesk.ru/certification

Подробнее о сертификационном экзамене для пользователей – на сайте Certiport: www.certiport.com/autodesk

Запишитесь на сертификационный экзамен для профессионалов в региональном центре тестирования Autodesk: autodesk.starttest.com